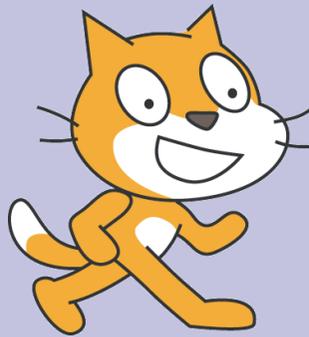


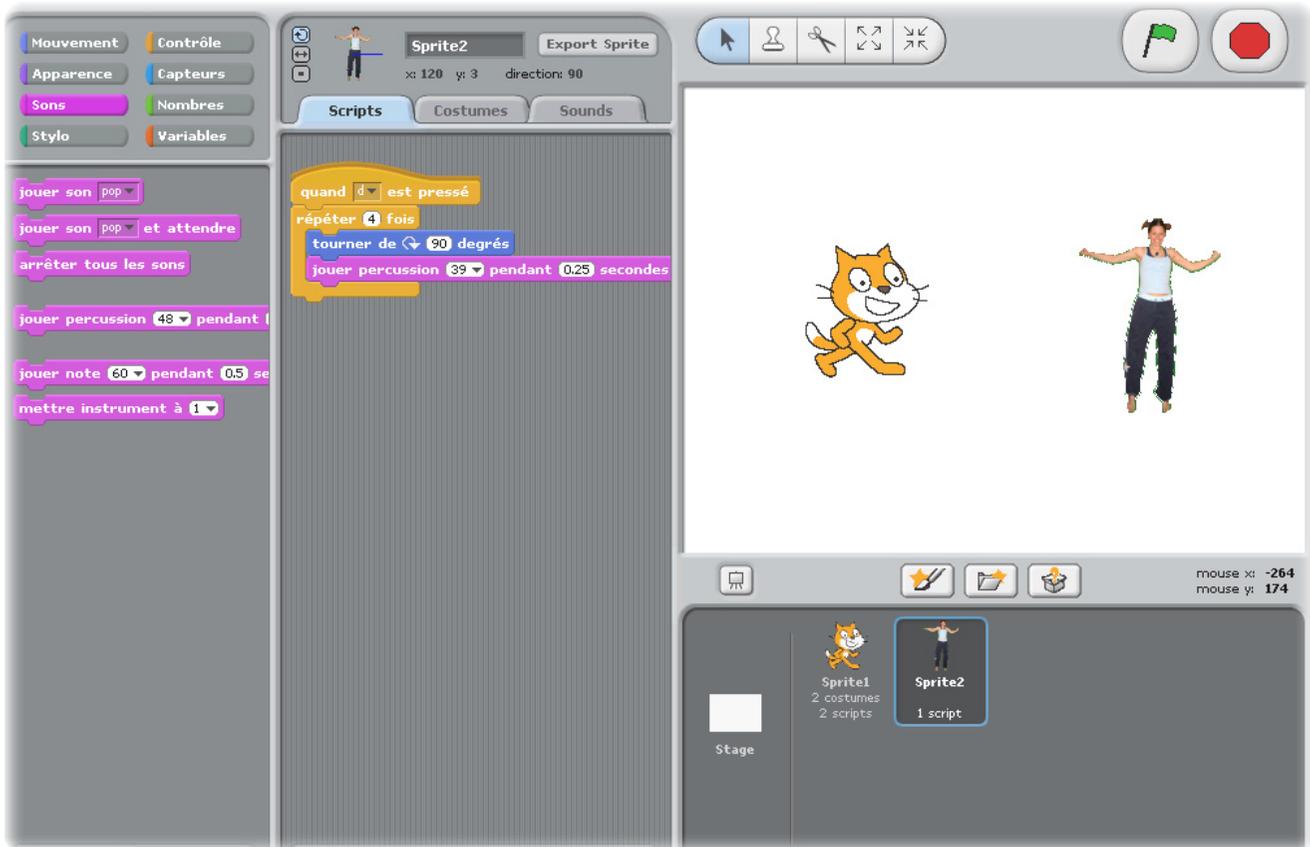


Entrée dans
SCRATCH



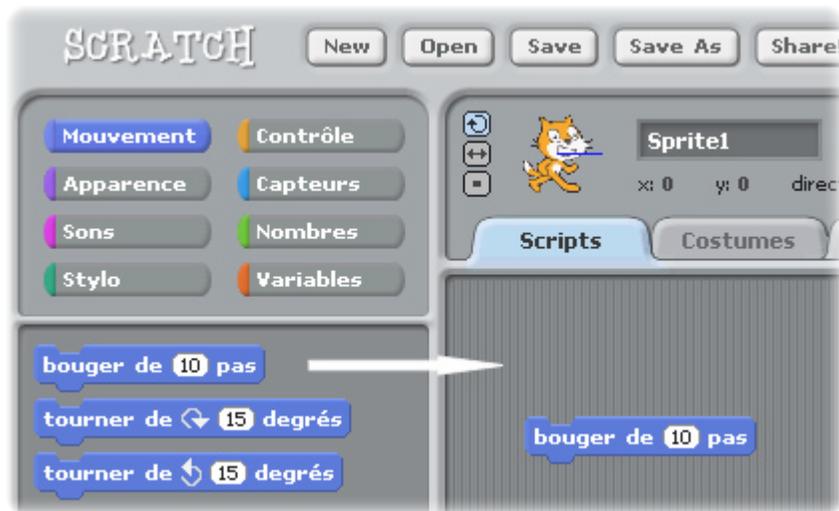
<http://scratch.mit.edu>

Introduction



scratch est une nouvelle langage de programmation qui te permet créer tes propres histoires animées, tes animations, tes jeux, ta music, tes oeuvres d'art!

1 Bouge-toi!



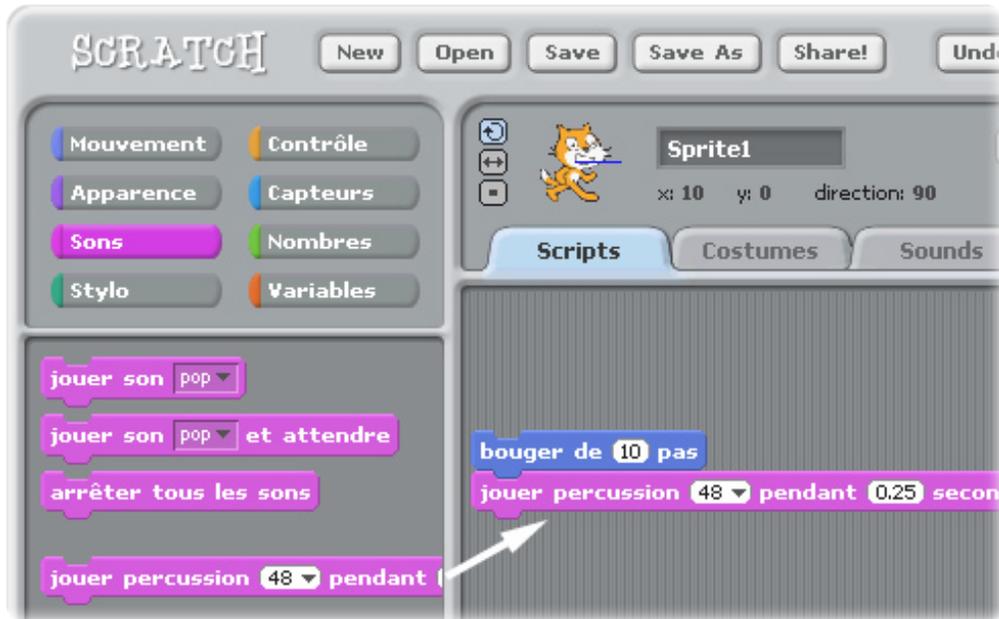
Tire la commande **BOUGER DE** dans le part Scripts.



Double-clique sur la commande pour faire bouger le chat.

2

Ajouter des sons

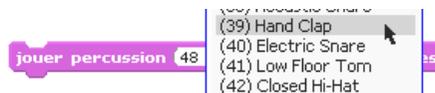


Tire la commande **JOUER PERCUSSION** et mets-la au-dessous de la commande **BOUGE DE**.



Double-clique et écoute.

Si tu n'entends pas le son, vérifie que les paramètres de son de ton ordinateur sont corrects.



Tu peux choisir des différents sons dans le menu.

3

Commonçons une danse

```
bouger de 10 pas  
jouer percussion 48 pendant 0.25 secondes  
bouger de -10 pas
```

Ajoute une autre commande **BOUGER DE** et ajoute un minus.

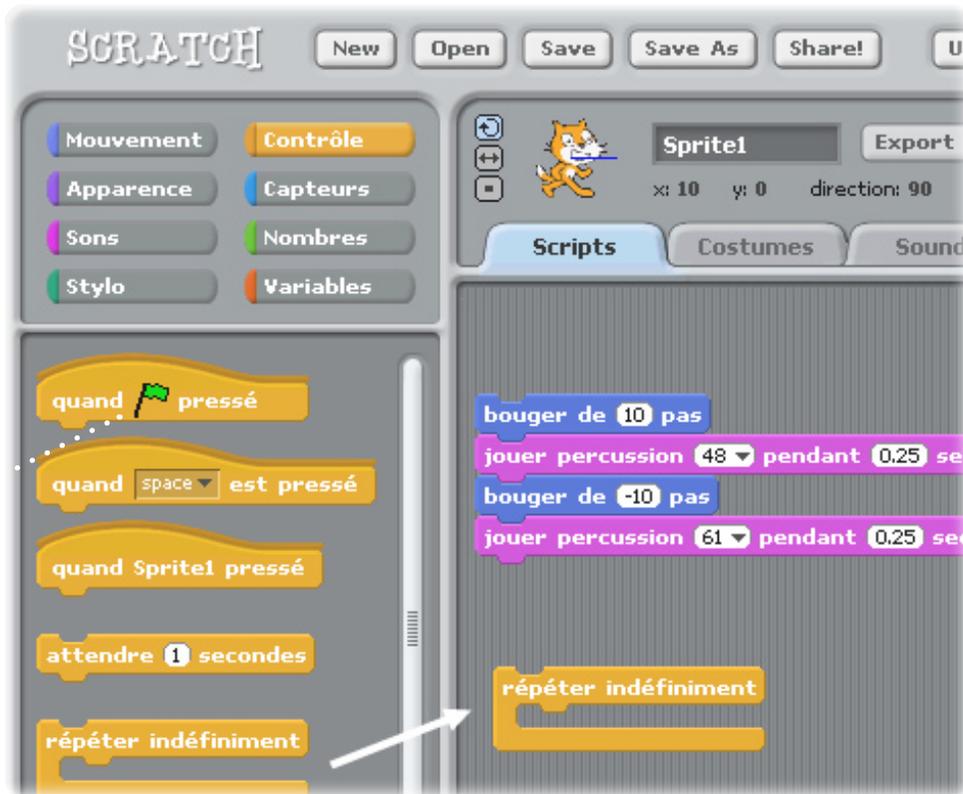
```
bouger de 10 pas  
jouer percussion 48 pendant 0.25 secondes  
bouger de -10 pas
```

Double-clique quelque part sur le tas.

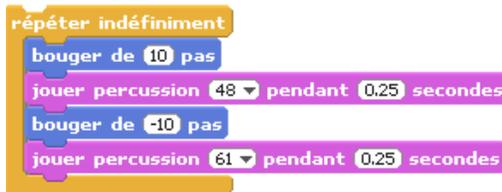
```
bouger de 10 pas  
jouer percussion 48 pendant 0.25 secondes  
bouger de -10 pas  
jouer percussion 61 pendant 0.25 secondes
```

Ajoute une autre commande **JOUER PERCUSSION**, choisit un autre son du menu et double-clique encore une fois.

4 Encore et encore



Tire une commande **REPETER INDEFINITIVEMENT** dans le part Scripts.



Tire le tas des blocks dans la bouche du **REPETER INDEFINITIVEMENT**.

Pour attraper un tas, clique sur le block supérieure.

Double-clique et regarde ce qui se passe.



Pour arrêter, clique sur le bouton d'arrêt (rouge) dans le haut de l'écran.

5 Le drapeau vert



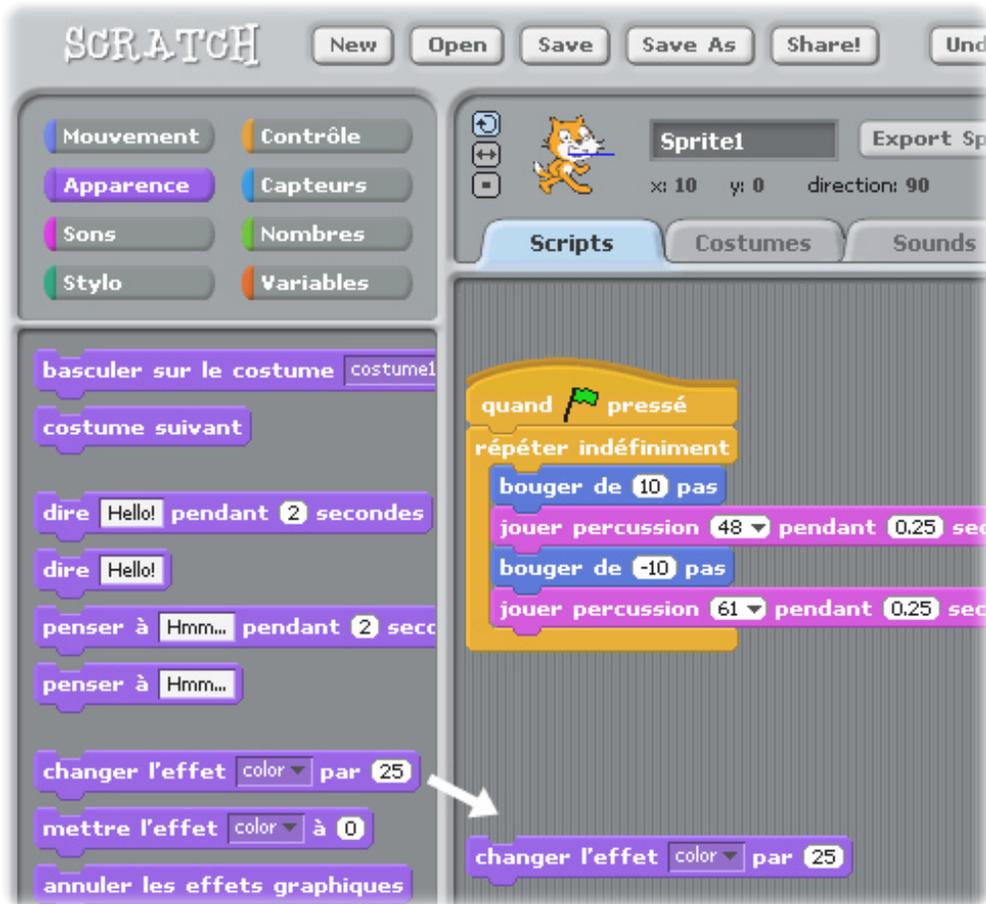
Tire une  commande et lâche-la sur le dessus.



Chaque fois que tu cliques sur le drapeau vert, ta script va commencer. Pour le faire arrêter, clique sur le bouton d'arrêt.

6 Change les couleurs

Maintenant, essayons quelque chose de différent...



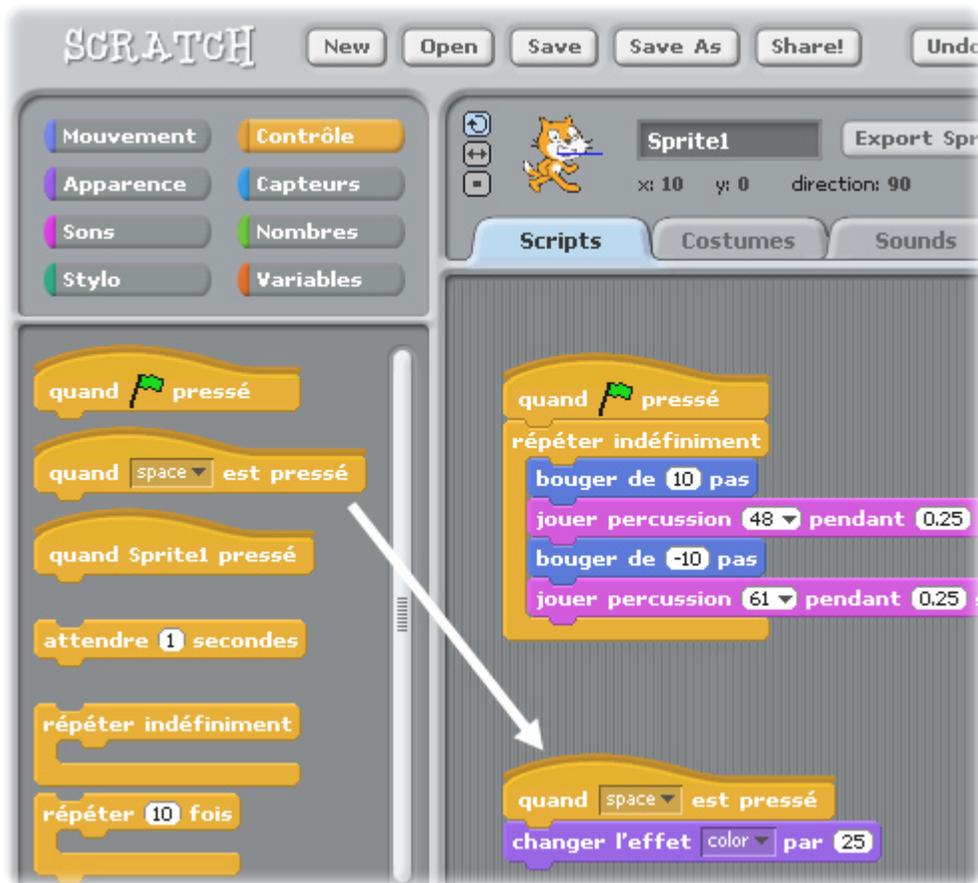
Tire une commande CHANGER L'EFFET dans le part Scripts.



Double-clique pour voir ce qui se passe.

7

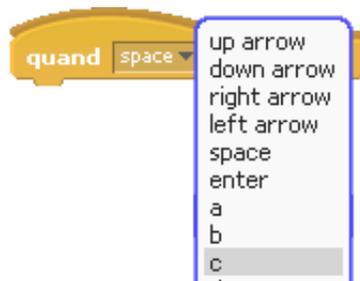
En appuyant sur la touche



Insère une **quand space est pressé** commande



Appuie sur la barre d'espace sur ton clavier.

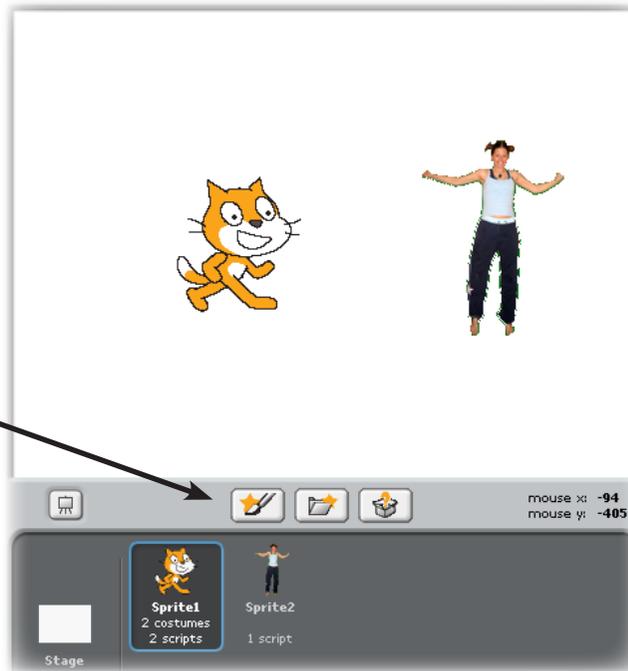


Choisis la touche préférée du menu déroulant.

8 Ajouter une figure

On appelle chaque objet dans Scratch une figure (en anglais: sprite)

Pour ajouter une nouvelle figure, clique sur ce bouton-là.



Les boutons des figures



Peins ta propre figure



Choisis une nouvelle figure à partir d'un fichier.



Obtiens une figure choisi par hasard

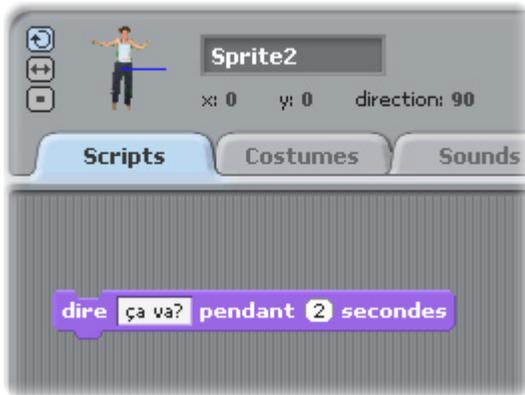


Pour obtenir cette figure, clique sur  puis navigue dans le dossier "people" et puis choisis "jodi".

9

Découvrir!

Maintenant, tu peux dire à la figure ce qu'elle doit faire. Essaie les pas suivants ou découvre toi-même.



Dire quelque chose

Clique à l'intérieur du block **DIRE** pour définir les mots.

Essaie additionally la commande **THINK...**



Les effets des images

Utilise le menu déroulant pour choisir des effets différents.

Puis, double-clique sur la commande.

Pour effacer les effets, clique sur le bouton d'arrêt.



10 Découvrir plus!



Ajoute des sons

Clique sur le registre SOUNDS.

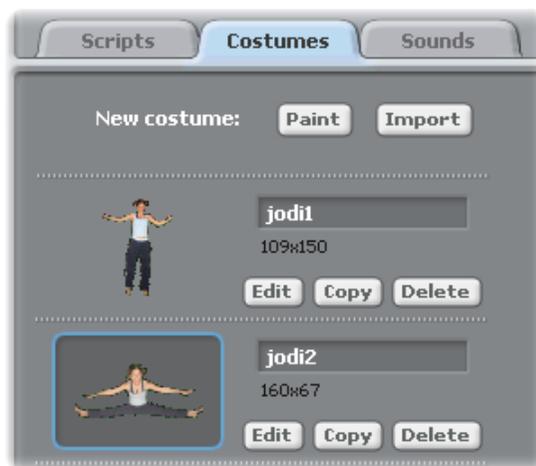
Enregistre ton propre son.

Oubien, clique sur IMPORT pour ajouter un fichier audio (MP3, AIF, or WAV format).



Puis, clique sur le registre "Scripts", et utilise la commande **JOUER SON**.

Choisis ton son du menu déroulant.



Anime

En alternant entre les costumes , tu peux animer tes figure.

Pour ajouter une nouvelle costume, clique sur le registre COSTUMES.

Clique sur IMPORT pour ajouter une deuxième costume. (Par exemple, essaie l'image "jodiz" du dossier "People".)



Clique sur le registre Scripts.

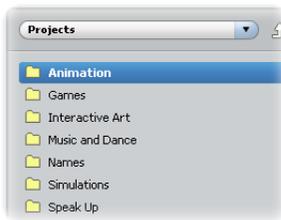
Crée un script qui passe entre les costumes.

Que faire maintenant?

Tu peux créer de nombreux types de projets avec Scratch!



Open



Pour jeter un coup d'œil sur des projets exemplaires, clique sur le bouton OPEN et choisis des projets parmi les dossiers.

Des idées...



Tu voudrais peut-être commencer par une photo de toi-même, ou votre personnage préféré. Oubien commencer par animer les lettres de ton nom...

New

Si tu as une idée pour une nouvelle projet, clique sur NEW et commence!

Share!

Clique sur SHARE! pour télécharger tes projets sur la site Internet de Scratch:

<http://scratch.mit.edu>

Visite la site Scrtatch pour en savoir plus sur Scratch!



Scratch est une nouvelle langage de programmation qui te donne la possibilité de créer - tout facilement - tes propres histoires interactives, tes jeux vidéos, tes animations, etc... – et de partager tes chef d'oeuvres avec le reste du reste.

Le développement de Scratch est une collaboration avec l' UCLA Graduate School of Education and Information Studies, supporté par des noyens financiers par National Science Foundation, Intel Foundation et MIT Media Lab research consortia. Notre groupe développe des nouvelles technologies qui - basant sur le principe des blocs et tamponnez du jardin d'enfants construction et des - élargissent l'éventail de ce que les gens peuvent concevoir, créer et apprendre.

Le développement de Scratch a été financé par la National Science Foundation, Intel Foundation et MIT Media Lab research consortia.

Ce guide Scratch et autres supports d'impression ont été créés par Natalie Rusk et d'autres membres de l'équipe de développement de Scratch.

Ce guide a été traduit par Ergon Informatik AG.



Un grand merci à Kate Nazemi et Lauren Bessen pour la conception des support d'impressions.

Supported by NSF Grant No. 0325828. Any opinions, findings, and conclusions or recommendations expressed on this site are those of the authors and do not necessarily reflect the views of the National Science Foundation.

